

- ・DEQXはスピーカーと部屋の音響的なクセを取り除くことで再生音質を劇的に改善します
- ・ただし、スピーカーシステムや部屋(*1)の物理的な能力の限界を超えることは出来ません
- ・このため、決め手となるスピーカーには物理特性の優れた本物を選ぶことが重要です
- ・ DEQXは4つのステップ (🏼 → 🏲 → 加)を順に実施することで設定が完了します
- ・第一ステップはスピーカーの測定です。良好な測定結果が良質な再生音を実現します (※1) 遮音性能や壁の振動等



[図1] スピーカー測定時のシステム系統図

<事前準備>



Kurizz-Labo-DEQX Manual No.F-01

Measure Speakers(スピーカー測定)
~ 作業開始は「New Project」から ~

- ・DEQX用のソフトは「Project (プロジェクト)」と呼ばれるファイルでデーターを管理します
- ・文書作成用の「Word」や、表計算ソフトの「Excel」などで使うファイル名と同じものです
- ・HDP-4対応のソフトからは①New Projectを選択すると自動的にファイル名がつきます
- ファイル名は後から変更できるので最初は自動設定のファイル名のまま②保存します
- ・設定時の条件が判るファイル名に変更しておけば再設定や再利用時に便利です



New Projectを選択すると自動的に プロジェクト名(日時)が表示される

そのまま保存をクリック

■ Measure Speakers(スピーカー測定) ~ 設定作業の流れ ~



Page 3 / 11

■ 準備:スピーカーとマイクの関係 -1

- ・ DEQXはスピーカーの測定結果をそのまま利用して補正データーを生成します
- ・ このため、可能な限り良質(正確)なデーターを取ることが良い音への近道です
- ・ 測定条件はスピーカーの種類、設置条件、部屋との組合せとなり、全て異なります
- ・ 個々の具体例を示すことは困難ですが次のポイントは測定時の共通項目です
 スピーカーの音が壁などに反射してマイクに到達する時間を極力遅らせる
 マイクは音質に最も影響する中域(200Hz~8kHz)が到来する方向に向ける
 左右のスピーカーとマイクの関係(距離)は出来る限り同一となるよう留意する
 スピーカーとマイクの間隔は1mを基準として、総合的に判断して決定する



[図1] 反射音がマイクに到達する時間を遅くする方法

反射音がマイクに到達する時間を極力遅らせるには①の方法がベストである
データーは機材に変更がない限り再利用できる。可能な限り①を採用したい
これは反射音の到達が遅いほど低い周波数まで補正が可能となるためである
スピーカの移動が困難な場合は、②の方法で出来るだけ反射音を小さくする

■ 準備:スピーカーとマイクの関係 - 2

■ マイクの高さも重要なポイントです

- 重要帯域(200Hz~8kHz)がより多く再生されるユニットの方向にマイクを向けます
- 2Way以上のスピーカーでは複数のユニットにまたがるためその中間が狙い目です
- [図1]のスピーカー (クロス: 1.5kHz) ではツィーターの下部 (●印) がお薦めです







- 3Way (3ユニット)の場合、重要帯域(200Hz~8kHz)を主に再生するユニットを中心に マイクの位置を決めます。
- 例えば[図1]では250Hz~5kHzを受け持つ中域のユニットが中心となりますが、5kHz 以上を受け持つツィーターも無視はできません。
- そこで、5kHz以上の帯域ではツィーターの方が中域ユニットよりも広い指向性を持っているので軸上からはややずれますが、中域ユニットを重視しながら、ツィーターの音もしっかりとデーターに取り込める位置を狙ってマイクをセットします。
- [図2]では重要帯域のほぼ全て受け持つホーンユニットの真正面を狙います。





Page 6 / 11





- 測定信号は10Hz ~ 40kHzのサイン波です。ツィーターなどに低い周波数の大きな信号が入ると壊れる恐れがあります。
- このため、スピーカーの測定ではユニットを保護するために低い周波数をカットする機能が用意されています。
- ここではユニットが再生可能な低域側の周波数(または予定のクロスオーバー周波数)の1/2程度を目安に設定します。
- Midrange(中域)はホーン型などでは上記と同様に設定しますが、コーン型などでは1/3程度でも問題ありません。









■ 左ch-Tweeterの確認



- DEQX本体内部で測定信号を出す準備が始まり、数秒で 完了して上の画面になります。
- DEQX Control画面での操作も必要なためWizard画面が 邪魔になるようなら適宜移動させます。
- 12 信号を出す帯域(Woofer、Mid-range、Tweeter)を選び、ボリューム13を上げて指定した帯域のユニットから 信号音が出ることを確認します。
- ここでは小さめの音量で動作の確認ができればOKです。
- 3Wayなら、Woofer、Mid-range、Tweeter、のそれぞれに ついて必ず確認します。
- 左側が正常ならこの段階で右側についても接続や機器の 動作が正常かどうかを確認します。
- ■「〈 戻る」ボタンを押して⑩まで戻り、右側のスピーカーを 選んで[Nect >] [Run >]で⑫の操作まで戻ってきます。
- 左側と同様に右側の各ユニットから正常に音が出ることを 確認します。
- ここまででの確認で「音が出ない」「系統が違う」などの場合は作業をキャンセルして原因を特定し、解決します。
- 問題がなければ(4の[Run >]をクリックして<u>スピーカーの</u> 仮測定を開始します。



- Woofer → Tweeter → Mid の順で測定信号が送出されのでこの間は静粛にします
- 測定信号がデフォルト設定のままなら帯域毎に1.4秒の信号が9回送出されて完了です



Page 11 / 11